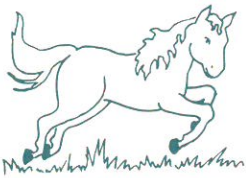


Jak kobyla skončila

Byla, nebyla jedna kobyla
a ta kobyla v Bydžově bydlila.
Bydžov je jenom obyčejné město,
ale něco se tam stalo přesto.
Konaly se tam býčí zápasy,
bystrých býků úspěchy, pomalých trapasy.
Ze Španělska přijel statný býk
a hned, jak přijel, hledal v Bydžově byt.
Přivezl s sebou zázračnou bylinu
a na tu nachytal i naši kobyly.



Kobyle bylina náramně voněla
a žádnou jinou potom už nechtěla.
Obyvatelkou Španělska chtěla být,
kde bylinu každý den mohla mít.
Prodala býkovi v Bydžově příbytek,
4+1+všechn nábytek.
Protože neměla cestovní pas,
celníci ji vrátili zpátky zas.
A že prodala svůj příbytek,
zbyla ji ohrada pro dobytek,
která u města Přibyslav stála.
A zázračná bylina? Ta se jí jen zdála.

B	Ý	R	T	S	Y	B	P	V
K	Y	L	D	B	Ý	K	Ř	A
E	Ž	E	T	Ý	B	K	Í	L
T	J	T	A	B	A	E	B	S
Y	E	A	N	Y	L	T	Y	Y
B	Č	V	I	D	Y	Y	T	B
O	Y	Y	L	L	B	B	E	I
D	B	B	Y	I	O	Á	K	Ř
O	O	O	B	T	K	N	V	P

Na volné linky napiš vyjmenovaná slova po - B.
Potom je vyškrtěj v mřížce. Zbylá písmena zapiš do tajenky.

Tajenka:

--	--	--	--	--	--	--

U	B	Y	T	N	Á	A	Í	J	I	B
O	I	O	L	D	I	B	Ý	Č	E	K
R	C	B	Ý	T	J	Y	T	Y	B	A
T	Í	B	A	Z	E	Č	I	B	A	N
S	Ý	N	J	E	Č	Y	B	O	B	I
Y	K	D	Y	B	Y	K	Z	B	Y	L
B	T	I	L	Í	B	Ý	O	Í	K	Y
B	I	T	V	A	O	B	R	T	A	B

Doplň slova, na prázdné linky je napiš.
Potom si je zkontroluj vyškrtáním v mřížce.

b_ty, kdyb_, b_t (tlouci), b_tná, ob_čejný,
rozb_tý, b_ček, ob_čej, b_č, b_lit, ab_,
b_dlo (dřevěné), b_t (ve škole), zab_t,
b_k, bab_ka, b_lina, b_jí (hodiny),
b_tva, b_strou, b_cí (nástroje),
zb_l (kousek)

	K	A	K	Č	I	B	A	B	
U	A	K	E	T	Y	B	Z	Í	Ě
O	B	Y	V	Á	K	A	K	L	T
L	I	B	U	L	CH	D	Ý	E	I
Í	N	Y	B	Y	T	Í	B	K	B
B	K	L	B	L	Í	B	I	L	H
	A	A	Š	Í	L	D	Y	B	

Doplň slova, na prázdné linky je napiš.
Potom si je zkontroluj vyškrtáním v mřížce.

kab_nka, b_č, b_t (tlouci), bab_čka,
ob_vák, b_lou (barvou), b_da, líb_l,
zb_tek, b_lek, b_la (existovala), b_dlíš,
chlub_l, (útulný) b_t, hb_tě, ab_ch, b_k

Je tu pohádka k vyjmenovaným slovům po - B. Několikrát si ji přečti a pokus se ji naučit téměř z paměti, pomohou ti rýmy.
Slova s tvrdým -y po B si barevně zakroužkuj a napiš je na volné linky. Do prázdného místa namaluj obrázek k pohádce.